|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| USE CASE MODEL  Progetto  STORYTELLING   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 0.1 | | Data | 24/10/2021 | | Destinatario | Prof. Gravino | | Presentato da | Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi. | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 24/10/2021 | 0.1 | Prima stesura | Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Autori** | Muriel Rossi, Emmanuele Virginio Coppola, Antonio Scotellaro, Alessandro Marigliano |
| **Approvazione** |  |
| Data approvazione |  |

Requisiti Funzionali

*Gestione account*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Codice** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| RF\_GA.1 | Registrazione account | Un nuovo utente deve registrarsi alla piattaforma | Utente | Alta |
| RF\_GA.2 | Login | Un utente già registrato deve poter effettuare il login | Utente | Alta |
| RF\_GA.3 | Logout | Un utente in sessione deve poter effettuare il logout | Utente | Alta |
| RF\_GA.4 | Eliminazione Account | Un utente registrato deve poter essere cancellato dalla piattaforma. | Utente | Alta |
|  |  |  |  |  |

*Gestione bacheca*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Codice** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| RF\_GB.1 | Inserimento storia | Un utente deve poter inserire una storia nella bacheca | Utente | Alta |
| RF\_GB.2 | Inserimento reazione | Un utente deve poter inserire una reazione alla storia di un utente | Utente 1, Utente 2 | Media |
| RF\_GB.3 | Inserimento commento | Un utente deve poter inserire un commento ad una storia | Utente 1, Utente 2 | Media |
|  |  |  |  |  |

Use Case Model (UCM) del Progetto  
Storytelling

1. Scenari/Scenarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome Scenario** | **Partecipanti** | **Flusso Degli Eventi** |
| SC\_1 Aggiunta utente | Alessia (utente) | Alessia è interessata alla piattaforma storytelling e desidera iscriversi per poterne sapere di più. |
| SC\_2 Pubblicazione storia | Alessia (utente) | Alessia è molto creativa e desidera pubblicare una storia per raccontare di se |
| SC\_3 Aggiunta reazione | Alessia(utente 1), Riccardo(utente 2) | Alessia ha pubblicato una storia, Riccardo l’ha letta in bacheca e trovandola gradevole, ha deciso di aggiungerele una reazione. |
| SC\_4 Condivisione storia | Alessia (utente 1), Riccardo (utente 2) | Alessia ha pubblicato una storia, Riccardo l’ha letta in bacheca e sentendosi rappresentato, ha deciso di ricondividerla. |
| SC\_5 Scambio messaggi | Alessia (utente 1),  Riccardo (utente 2) | Alessia e Riccardo reagiscono da molto tempo alle storie l’uno dell’altra. Hanno così deciso di scambiarsi dei messaggi in privato per conoscersi meglio. |
| SC\_6 Eliminazione utente | Riccardo (utente) | Riccardo invia dei messaggi e pubblica delle storie non adeguati alle regole della piattaforma. Dovrà quindi essere cancellato. |

1. Casi d’Uso/Use Case

**Pubblicazione Storia Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *UC\_Pack\_TUC* | | | | | *Pubblicazione Storia* | *Data* | *25/10/21* |
| *Vers.* | *1.00.000* |
| *Autore* | *Rossi Muriel* |
| **Descrizione** | | | | | *L’utente deve essere in grado di aggiungere un breve scritto, dal contenuto minimo di 1 lettera fino a 100. Successivamente alla scrittura, l’utente dovrà essere in grado di ‘pubblicarlo’, ovvero di renderlo visibile agli altri utenti aggiungendolo ad una ‘bacheca’: una finestra scorrevole contenente tutte le pubblicazioni egli utenti iscritti alla piattaforma.* | | |
| **Attore Principale** | | | | | **Cliente**  Vorrebbe scrivere una storia per poterne condividere il contenuto con gli altri utenti della piattaforma | | |
| **Attori secondari** | | | | | **NA** | | |
| **Entry Condition** | | | | | E’ visualizzata una box di testo, in cui inserire il testo ed un pulsante per pubblicare il testo. | | |
| **Exit condition**  On success | | | | | Viene pubblicata la storia all’interno della bacheca | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | | La nuova storia non è pubblicata e viene visualizzato un messaggio di errore | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | | Elevata | | |
| **Frequenza stimata** | | | | | 100 usi/giorno | | |
| **Extension point** | | | | | <condition, UCE> Indica che questo use case è esteso dallo use case UCE quando "condition" è true.[[1]](#footnote-2) | | |
| **Generalization of** | | | | | UCG Indica che UCG è padre di questo use case | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | | |
| 1 | Cliente: | | | Richiede di poter scrivere una storia attraverso il comando apposito. | | | |
| 2 | Sistema: | | | Visualizza una box in cui poter inserire il testo, con un comando per pubblicare la storia | | | |
| 3 | Cliente: | | | Rie | | | |
| 4 | Sistema: | | | *Pubblica la storia all’interno della bacheca include (UCIn)* | | | |
| … | | | | | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** primo scenario alternativo | | | | | | | |
| **1.1** | | **Sistema:** | | | Elenco delle azioni da eseguire come alternativa a quanto prescritto nel primo passo. | | |
|  | | | | |  | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** Descrizione | | | | | | | |
| **3.1** | | **Sistema:** | | | Elenco delle azioni da eseguire come alternativa a quanto prescritto nel II passo. | | |
| **…** | | | | |  | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: L’utente cerca di pubblicare una storia vuota** | | | | | | | |
| **2.1** | | **Sistema:** | | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo riporta nella condizione precedente. | | |
|  | | | | |  | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: L’utente cerca di pubblicare una storia vuota** | | | | | | | |
| **2.2** | | **Sistema:** | | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo riporta alla condizione precedente | | |
| **III Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: L’utente cerca di pubblicare una storia vuota** | | | | | | | |
| **4.1** | | | **Sistema:** | |  | | |
| **5** | | | | | Annotazioni relative al punto 5 dello scenario principale. | | |
|  | | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | | |  | | |
|  | | | | |  | | |

**Scambio Messaggi Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *SC\_5* | | | | *Scambio Messaggi* | *Data* | *27/10/21* |
| *Vers.* | *1.00.000* |
| *Autore* | *Emmanuele Virginio Coppola* |
| **Descrizione** | | | | L’utente deve essere in grado di scrivere un messaggio di testo con lunghezza minima di 1 carattere fino ad un massimo di 100 caratteri che può poi “inviare” ad un altro utente registrato il quale può visualizzarlo insieme ai messaggi ricevuti in precedenza . | | |
| **Attore Principale** | | | | **Nome**  Alessia (utente) | | |
| **Attori secondari** | | | | **Nome**  Riccardo (utente) | | |
| **Entry Condition** | | | | Entrambi gli utenti devono essere registrati alla piattaforma.  L’entry condition sarebbe la condizione che si presenta davanti all’attore all’inizio dello svolgimento dell’use case, nel tuo caso un’icona affianco al nome dell’utente a cui inviare il messaggio...pure a me sembrava strano ma controlla il pdf del prof | | |
| **Exit condition**  On success | | | | L’utente destinatario riceve il messaggio. | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | L’utente risulta non abilitato alla ricezione o all’invio del messaggio  Abbiamo detto di nooooooooo | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | Priorità attribuita al caso d’uso dagli utenti. | | |
| **Frequenza stimata** | | | | 4000/giorno | | |
| **Extension point** | | | |  | | |
| **Generalization of** | | | |  | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | |
| 1 | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | | |
| 2 | **Sistema:** | | Conferma l’inoltro del messaggio. | | | |
| 3 | **Sistema:** | | Informa l’utente destinatario della ricezione di un messaggio. | | | |
| 4 | **Attore:** | | L’utente destinatario visualizza la notifica e la cancella. | | | |
|  | | | | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:**  **L’utente cerca di inviare un messaggio ma non è abilitato** | | | | | | |
| **2.1** | | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | |
|  | | **Sistema:** | | Annulla l’inoltro del messaggio e avvisa l’utente che non è abilitato correggi pure qua | | |
|  | | | | | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:**  **L’utente cerca di inviare un messaggio ma la connessione è stata interrotta** | | | | | | |
| **2.2** | | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | |
|  | | **Sistema:** | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo riporta alla condizione precedente  pure qua non credo sia un giusto errore | | |
|  | | | | | | |
| **5** | | | | Annotazioni relative al punto 5 dello scenario principale. | | |
|  | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | |  | | |

1. Specificare nello use case esteso i casi d’uso estendenti, da un punto di vista formale, costituirebbe un problema: lo use case esteso non ha conoscenza di quanti e quali casi d’uso lo estendono… Però, in questo caso, si tratta esclusivamente di una convenzione che agevola produzione e manutenzione della documentazione. [↑](#footnote-ref-2)