|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| USE CASE MODEL  Progetto  STORYTELLING   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 0.1 | | Data | 24/10/2021 | | Destinatario | Prof. Gravino | | Presentato da | Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi. | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 24/10/2021 | 0.1 | Prima stesura | Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Autori** | Muriel Rossi, Emmanuele Virginio Coppola, Antonio Scotellaro, Alessandro Marigliano |
| **Approvazione** |  |
| Data approvazione |  |

Requisiti Funzionali

*Gestione account*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Codice** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| RF\_GA.1 | Registrazione account | Un nuovo utente deve registrarsi alla piattaforma | Utente | Alta |
| RF\_GA.2 | Login | Un utente già registrato deve poter effettuare il login | Utente | Alta |
| RF\_GA.3 | Logout | Un utente in sessione deve poter effettuare il logout | Utente | Alta |
| RF\_GA.4 | Eliminazione Account | Un utente registrato deve poter essere cancellato dalla piattaforma. | Utente | Alta |
|  |  |  |  |  |

*Gestione bacheca*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Codice** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| RF\_GB.1 | Inserimento storia | Un utente deve poter inserire una storia nella bacheca | Utente | Alta |
| RF\_GB.2 | Inserimento reazione | Un utente deve poter inserire una reazione alla storia di un utente | Utente 1, Utente 2 | Media |
| RF\_GB.3 | Inserimento commento | Un utente deve poter inserire un commento ad una storia | Utente 1, Utente 2 | Media |
|  |  |  |  |  |

Use Case Model (UCM) del Progetto  
Storytelling

1. Scenari/Scenarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome Scenario** | **Partecipanti** | **Flusso Degli Eventi** |
| SC\_1 Aggiunta utente | Alessia (utente) | Alessia è interessata alla piattaforma storytelling e desidera iscriversi per poterne sapere di più. |
| SC\_2 Pubblicazione storia | Alessia (utente) | Alessia è molto creativa e desidera pubblicare una storia per raccontare di se |
| SC\_3 Aggiunta reazione | Alessia(utente 1), Riccardo(utente 2) | Alessia ha pubblicato una storia, Riccardo l’ha letta in bacheca e trovandola gradevole, ha deciso di aggiungerele una reazione. |
| SC\_4 Condivisione storia | Alessia (utente 1), Riccardo (utente 2) | Alessia ha pubblicato una storia, Riccardo l’ha letta in bacheca e sentendosi rappresentato, ha deciso di ricondividerla. |
| SC\_5 Scambio messaggi | Alessia (utente 1),  Riccardo (utente 2) | Alessia e Riccardo reagiscono da molto tempo alle storie l’uno dell’altra. Hanno così deciso di scambiarsi dei messaggi in privato per conoscersi meglio. |
| SC\_6 Eliminazione utente | Riccardo (utente) | Riccardo invia dei messaggi e pubblica delle storie non adeguati alle regole della piattaforma. Dovrà quindi essere cancellato. |

1. Casi d’Uso/Use Case

**Template Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *UC\_Pack\_TUC* | | | | | *Pubblicazione Storia* | *Data* | *25/10/21* |
| *Vers.* | *1.00.000* |
| *Autore* | *Rossi Muriel* |
| **Descrizione** | | | | | *L’utente deve essere in grado di aggiungere un breve scritto, dal contenuto minimo di 1 lettera fino a 100. Successivamente alla scrittura, l’utente dovrà essere in grado di ‘pubblicarlo’, ovvero di renderlo visibile agli altri utenti aggiungendolo ad una ‘bacheca’: una finestra scorrevole contenente tutte le pubblicazioni egli utenti iscritti alla piattaforma.* | | |
| **Attore Principale** | | | | | **Cliente**  Vorrebbe scrivere una storia per poterne condividere il contenuto con gli altri utenti della piattaforma | | |
| **Attori secondari** | | | | | **NA** | | |
| **Entry Condition** | | | | | E’ visualizzata una box di testo, in cui inserire il testo ed un pulsante per pubblicare il testo. | | |
| **Exit condition**  On success | | | | | Viene pubblicata la storia all’interno della bacheca | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | | La nuova storia non è pubblicata e viene visualizzato un messaggio di errore | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | | Elevata | | |
| **Frequenza stimata** | | | | | 100 usi/giorno | | |
| **Extension point** | | | | | <condition, UCE> Indica che questo use case è esteso dallo use case UCE quando "condition" è true.[[1]](#footnote-2) | | |
| **Generalization of** | | | | | UCG Indica che UCG è padre di questo use case | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | | |
| 1 | Cliente: | | | Richiede di poter scrivere una storia attraverso il comando apposito. | | | |
| 2 | Sistema: | | | Visualizza una box in cui poter inserire il testo, con un comando per pubblicare la storia | | | |
| 3 | Cliente: | | | Rie | | | |
| 4 | Sistema: | | | *Pubblica la storia all’interno della bacheca include (UCIn)* | | | |
| … | | | | | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** primo scenario alternativo | | | | | | | |
| **1.1** | | **Sistema:** | | | Elenco delle azioni da eseguire come alternativa a quanto prescritto nel primo passo. | | |
|  | | | | |  | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** Descrizione | | | | | | | |
| **3.1** | | **Sistema:** | | | Elenco delle azioni da eseguire come alternativa a quanto prescritto nel II passo. | | |
| **…** | | | | |  | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: L’utente cerca di pubblicare una storia vuota** | | | | | | | |
| **2.1** | | **Sistema:** | | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo riporta nella condizione precedente. | | |
|  | | | | |  | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: L’utente cerca di pubblicare una storia vuota** | | | | | | | |
| **2.2** | | **Sistema:** | | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo riporta alla condizione precedente | | |
| **III Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: L’utente cerca di pubblicare una storia vuota** | | | | | | | |
| **4.1** | | | **Sistema:** | |  | | |
| **5** | | | | | Annotazioni relative al punto 5 dello scenario principale. | | |
|  | | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | | |  | | |
|  | | | | |  | | |

**Scambio Messaggi Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *SC\_5* | | | | *Scambio Messaggi* | *Data* | *25/10/21* |
| *Vers.* | *1.00.000* |
| *Autore* | *Emmanuele Virginio Coppola* |
| **Descrizione** | | | | L’utente deve essere in grado di scrivere un messaggio di testo con lunghezza minima di 1 carattere fino ad un massimo di 100 caratteri che poi può “inviare” ad un altro utente registrato il quale può visualizzarlo insieme ai messaggi ricevuti in precedenza . | | |
| **Attore Principale** | | | | **Nome**  Alessia (utente) | | |
| **Attori secondari** | | | | **Nome**  Riccardo (utente) | | |
| **Entry Condition** | | | | Entrambi gli utenti devono essere registrati alla piattaforma. | | |
| **Exit condition**  On success | | | | L’utente destinatario riceve il messaggio. | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | L’utente risulta non abilitato alla ricezione o all’invio del messaggio | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | Priorità attribuita al caso d’uso dagli utenti. | | |
| **Frequenza stimata** | | | | 4000/giorno | | |
| **Extension point** | | | |  | | |
| **Generalization of** | | | |  | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | |
| 1 | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | | |
| 2 | **Sistema:** | | Conferma l’inoltro del messaggio. | | | |
| 3 | **Sistema:** | | Informa l’utente destinatario della ricezione di un messaggio. | | | |
| 4 | **Attore:** | | L’utente destinatario visualizza la notifica e la cancella. | | | |
|  | | | | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:**  **L’utente cerca di inviare un messaggio ma non è abilitato** | | | | | | |
| **2.1** | | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | |
|  | | **Sistema:** | | Annulla l’inoltro del messaggio e avvisa l’utente che non è abilitato | | |
|  | | | | | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:**  **L’utente cerca di inviare un messaggio ma la connessione è stata interrotta** | | | | | | |
| **2.2** | | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | |
|  | | **Sistema:** | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo riporta alla condizione precedente | | |
|  | | | | | | |
| **5** | | | | Annotazioni relative al punto 5 dello scenario principale. | | |
|  | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | |  | | |

1. Specificare nello use case esteso i casi d’uso estendenti, da un punto di vista formale, costituirebbe un problema: lo use case esteso non ha conoscenza di quanti e quali casi d’uso lo estendono… Però, in questo caso, si tratta esclusivamente di una convenzione che agevola produzione e manutenzione della documentazione. [↑](#footnote-ref-2)