|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| USE CASE MODEL  Progetto  STORYTELLING   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 0.2 | | Data | 24/10/2021 | | Destinatario | Prof. Gravino | | Presentato da | Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi. | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 24/10/2021 | 0.1 | Prima stesura | Alessandro Marigliano, Antonio Scotellaro, Emmanuele Virginio Coppola, Muriel Rossi. |
| 31/10/2021 | 0.2 | Correzioni | Muriel Rossi |

1.0 Requisiti Funzionali

*1.1 Gestione account*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Codice** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| RF\_GA.1 | Registrazione account | Un nuovo utente deve registrarsi alla piattaforma | Utente | Alta |
| RF\_GA.2 | Login | Un utente già registrato deve poter effettuare il login | Utente | Alta |
| RF\_GA.3 | Logout | Un utente in sessione deve poter effettuare il logout | Utente | Alta |
| RF\_GA.4 | Eliminazione Account | Un utente registrato deve poter essere cancellato dalla piattaforma. | Utente | Alta |
|  |  |  |  |  |

*1.2 Gestione bacheca*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Codice** | **Nome** | **Descrizione** | **Attori** | **Priorità** |
| RF\_GB.1 | Pubblicazione storia | Un utente deve poter inserire una storia nella bacheca | Utente | Alta |
| RF\_GB.2 | Inserimento reazione | Un utente deve poter inserire una reazione alla storia di un utente | Utente 1, Utente 2 | Media |
| RF\_GB.3 | Inserimento commento | Un utente deve poter inserire un commento ad una storia | Utente 1, Utente 2 | Media |
| RF\_GB.4 | Scambio messaggi | Un utente deve poter inviare un messaggio ad un altro utente | Utente 1, Utente 2 | Alta |
| RF\_GB.5 | Visualizza Storie | Un utente deve poter visualizzare la lista delle storie degli altri utenti | Utente | Alta |
|  |  |  |  |  |

2.0 Requisiti Non Funzionali

*2.1 RNF\_1: Usabilità*

Il Sistema deve:

* *essere facilmente utilizzabile da utenti poco esperti nell’uso della tecnologia;*
* *contenere pulsanti ben in vista per facilitare l’utilizzo delle funzionalità del sistema;*

*2.2 RNF\_2: Affidabilità*

Il Sistema deve permettere ai propri utenti di poter utilizzare le funzionalità ogni giorno ad ogni ora.

*2.3 RNF\_3: Legali*

*Il Sistema deve garantire il rispetto delle norme sulla privacy in riferimento al codice per la protezione dei dati personali, emanato con il Decreto legislativo del 30 giungo 2003, n.196, in vigore dal 1° gennaio 2004.*

Use Case Model (UCM) del Progetto  
Storytelling

3.0 Scenari/Scenarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome Scenario** | **Partecipanti** | **Flusso Degli Eventi** |
| SC\_1 Registrazione utente | Alessia (utente) | Alessia è interessata alla piattaforma storytelling e desidera iscriversi per poterne sapere di più. |
| SC\_2 Pubblicazione storia | Alessia (utente) | Alessia è molto creativa e desidera pubblicare una storia per raccontare di se |
| SC\_3 Aggiunta reazione | Alessia(utente 1), Silvio(utente 2) | Alessia ha pubblicato una storia, Riccardo l’ha letta in bacheca e trovandola gradevole, ha deciso di aggiungerle una reazione. |
| SC\_4 Visualizzazione Bacheca | Alessia (utente 1) | Alessia vuole visualizzare la lista di tutte le storie presenti in bacheca, dei suoi amici ed anche le proprie. |
| SC\_5 Scambio messaggi | Alessia (utente 1),  Silvio (utente 2) | Alessia e Riccardo reagiscono da molto tempo alle storie l’uno dell’altra. Hanno così deciso di scambiarsi dei messaggi in privato per conoscersi meglio. |
| SC\_6 Eliminazione utente | Silvio (utente) | Riccardo non è più interessato ai contenuti della piattaforma. Dovrà quindi essere cancellato. |
| SC\_7 Login utente | Alessia (utente) | Alessia vuole visualizzare la bacheca e dovrà quindi effettuare il login |
| SC\_8 Logout utente | Alessia (utente) | Alessia ha finito di utilizzare la piattaforma e deve adesso effettuare il logout e terminare la |
| SC\_9 Visualizzazione Post | Alessia (utente) | Alessia vuole visualizzare il contenuto, completo dei commenti e delle reazioni, ad una storia cui è interessata. |
| SC\_10 Scrivi Commento | Alessia (utente) | Alessia vuole scrivere il suo commento riguardante una storia. |

3.1 Casi d’Uso/Use Case

**Pubblicazione Storia Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *UC\_*RF\_GB.1 | | | | *Pubblicazione Storia* | *Data* | *31/10/21* |
| *Vers.* | *0.00.002* |
| *Autore* | *Rossi Muriel* |
| **Descrizione** | | | | *L’utente deve essere in grado di aggiungere un breve scritto, dal contenuto minimo di 1 lettera fino a 100. Successivamente alla scrittura, l’utente dovrà essere in grado di ‘pubblicarlo’, ovvero di renderlo visibile agli altri utenti aggiungendolo ad una ‘bacheca’: una finestra scorrevole contenente tutte le pubblicazioni egli utenti iscritti alla piattaforma.* | | |
| **Attore Principale** | | | | **Utente**  Vorrebbe scrivere una storia per poterne condividere il contenuto con gli altri utenti della piattaforma | | |
| **Attori secondari** | | | | **NA** | | |
| **Entry Condition** | | | | E’ visualizzato il form per scrivere una storia. | | |
| **Exit condition**  On success | | | | Viene pubblicata la storia all’interno della bacheca | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | La nuova storia non è pubblicata e viene visualizzato un messaggio di errore | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | Elevata | | |
| **Frequenza stimata** | | | | 100 usi/giorno | | |
| **Extension point** | | | | NA[[1]](#footnote-2) | | |
| **Generalization of** | | | | NA | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | |
| 1 | Utente: | | Riempie il form per la scrittura di una storia e clicca sul comando di conferma | | | |
| 2 | Sistema: | | Verifica che la box contenga almeno un carattere e che non ne contenga più di 500 | | | |
| 3 | Sistema: | | Invia un messaggio dove richiede all’utente la conferma per la pubblicazione della storia. | | | |
| 4 | Utente: | | Conferma la pubblicazione della storia. | | | |
| 5 | Sistema: | | Pubblica la storia all’interno all’interno della piattaforma. | | | |
|  | | | | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** la storia contiene un numero non adeguato di caratteri | | | | | | |
| **2.1** | | **Sistema:** | | Manda un messaggio di errore al cliente e rimane in attesa di un altro comando. | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** l*‘*utente decide di non confermare la pubblicazione della storia | | | | | | |
| **4.1** | | **Sistema:** | | Non pubblica la storia. | | |
|  | | | |  | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:** il sistema non riesce a pubblicare lastoria | | | | | | |
| **2.1** | | **Sistema:** | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi. | | |
| **2** | | | | **PUNTO DA DISCUTERE:** Cosa fare quando si fallisce ila pubblicazione della storia?  Sufficiente registrare l’anomalia in un opportuno file? | | |
|  | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | | Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 1000 pubblicazioni in contemporanea. | | |
|  | | | |  | | |

**Scambio Messaggi Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *UC\_RF\_GB.4* | | | | *Scambio Messaggi* | *Data* | *27/10/21* |
| *Vers.* | *0.00.001* |
| *Autore* | *Emmanuele Virginio Coppola* |
| **Descrizione** | | | | L’utente deve essere in grado di scrivere un messaggio di testo con lunghezza minima di 1 carattere fino ad un massimo di 100 caratteri che può poi “inviare” ad un altro utente registrato il quale può visualizzarlo insieme ai messaggi ricevuti in precedenza . | | |
| **Attore Principale** | | | | **Nome**  Alessia (utente) | | |
| **Attori secondari** | | | | **Nome**  Riccardo (utente) | | |
| **Entry Condition** | | | | Entrambi gli utenti devono essere registrati alla piattaforma.  L’entry condition sarebbe la condizione che si presenta davanti all’attore all’inizio dello svolgimento dell’use case, nel tuo caso un’icona affianco al nome dell’utente a cui inviare il messaggio...pure a me sembrava strano ma controlla il pdf del prof | | |
| **Exit condition**  On success | | | | L’utente destinatario riceve il messaggio. | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | L’utente risulta non abilitato alla ricezione o all’invio del messaggio  Abbiamo detto di nooooooooo | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | Priorità attribuita al caso d’uso dagli utenti. | | |
| **Frequenza stimata** | | | | 4000/giorno | | |
| **Extension point** | | | |  | | |
| **Generalization of** | | | |  | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | |
| 1 | **Utente:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | | |
| 2 | **Sistema:** | | Conferma l’inoltro del messaggio. | | | |
| 3 | **Sistema:** | | Informa l’utente destinatario della ricezione di un messaggio. | | | |
| 4 | **Attore:** | | L’utente destinatario visualizza la notifica e la cancella. | | | |
|  | | | | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:**  **L’utente cerca di inviare un messaggio ma non è abilitato** | | | | | | |
| **2.1** | | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | |
|  | | **Sistema:** | | Annulla l’inoltro del messaggio e avvisa l’utente che non è abilitato correggi pure qua | | |
|  | | | | | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:**  **L’utente cerca di inviare un messaggio ma la connessione è stata interrotta** | | | | | | |
| **2.2** | | **Attore:** | | L’utente scrive il messaggio e preme il tasto invia. | | |
|  | | **Sistema:** | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo riporta alla condizione precedente  pure qua non credo sia un giusto errore | | |
|  | | | | | | |
| **5** | | | | Annotazioni relative al punto 5 dello scenario principale. | | |
|  | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | |  | | |

**Eliminazione Utente Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *UC\_*RF\_GB.4 | | | | *Eliminazione utente* | *Data* | *30/10/21* |
| *Vers.* | *0.00.001* |
| *Autore* | *Rossi Muriel* |
| **Descrizione** | | | | Lo UC fornisce la funzionalità di eliminazione di un account precedentemente registrato. | | |
| **Attore Principale** | | | | **Cliente**  E’ interessato ad eliminare la registrazione al sistema in quanto non desidera più usufruire della piattaforma. | | |
| **Attori secondari** | | | | **NA** | | |
| **Entry Condition** | | | | E’ visualizzato il comando per eliminare l’account. | | |
| **Exit condition**  On success | | | | L’account è stato eliminato dalla piattaforma. | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | L’account non è stato eliminato. | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | Elevata | | |
| **Frequenza stimata** | | | | 20 usi/giorno | | |
| **Extension point** | | | | NA | | |
| **Generalization of** | | | | NA | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | |
| 1 | Utente: | | Richiede l’eliminazione del proprio account tramite l’apposito comando. | | | |
| 2 | Sistema: | | Visualizza:   * una casella di testo in cui inserire l’email; * una casella di testo in cui inserire la password; * un comando con cui confermare l’eliminazione del proprio account. | | | |
| 3 | Utente: | | Riempie tutti i campi e clicca sul comando per confermare l’operazione. | | | |
| 4 | Sistema: | | Verifica che:   * tutti i campi siano stati compilati; * l’email risulti già registrata; * la password inserita sia corretta. | | | |
| 5 | Sistema: | | Elimina i dati del cliente. | | | |
| 6 | Sistema: | | Mostra una schermata che informa il cliente dell’avvenuta eliminazione. | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** qualche campo non è stato compilato | | | | | | |
| **4.a1** | | **Sistema:** | | Visualizza un messaggio di errore in cui informa che non tutti i campi sono stati compilati. | | |
| **4.a2** | | **Sistema:** | | Resta in attesa di un nuovo comando. | | |
|  | | | |  | | |
| **II Scenario/Flusso di eventi Alternativo:** email o password non risultano validi | | | | | | |
| **4.b1** | | **Sistema:** | | Visualizza un messaggio di errore in cui informa il cliente che alcuni campi sono stati compilati erroneamente. | | |
| **4.b2** | | **Sistema:** | | Resta in attesa di un nuovo comando. | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:** il sistema non riesce ad effettuare l’eliminazione dei dati | | | | | | |
| **5.1** | | **Sistema:** | | Visualizza un messaggio di errore all’utente in cui è segnalato che il sistema non è riuscito ad eliminare l’account e si invita a riprovare più tardi. | | |
| **5.2** | | **Sistema:** | | Termina con insuccesso | | |
|  | | | |  | | |
| **Note** | | | | | | |
| **5.1** | | | | |  | | --- | | **PUNTO DA DISCUTERE:** Cosa fare quando si fallisce il salvataggio dei dati?  Sufficiente registrare l’anomalia in un opportuno file? | | | |
|  | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | |  | | |
| **1** | | | | In condizioni di massimo utilizzo, il servizio di eliminazione dovrebbe essere fruito contemporaneamente da 500 utenti. | | |

**Visualizza Storie Use Case**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificativo**  *UC\_*RF\_GB.5 | | | | *Visualizzazione Bacheca* | *Data* | *31/10/21* |
| *Vers.* | *0.00.001* |
| *Autore* | *Rossi Muriel* |
| **Descrizione** | | | | *L’utente deve essere in grado di Visualizzare le storie pubblicate dagli altri utenti, disposte dalla più recente fino alla più vecchia, per un massimo di 500 storie.* | | |
| **Attore Principale** | | | | **Utente**  Vorrebbe visualizzare la lista di storie pubblicate dagli altri utenti. | | |
| **Attori secondari** | | | | **NA** | | |
| **Entry Condition** | | | | E’ visualizzata la pagina principale. | | |
| **Exit condition**  On success | | | | L’utente visualizza le storie. | | |
| **Exit condition**  On failure | | | | La lista di storie non è visualizzata e viene visualizzato un messaggio di errore. | | |
| **Rilevanza/User Priority** | | | | Elevata | | |
| **Frequenza stimata** | | | | 500 usi/giorno | | |
| **Extension point** | | | | NA | | |
| **Generalization of** | | | | N­A | | |
| **Flusso di Eventi Principale/Main Scenario** | | | | | | |
| 1 | Utente: | | Accede alla pagina principale del sito | | | |
| 2 | Sistema: | | Visualizza la lista delle storie pubblicate | | | |
|  | | | | | | |
| **I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:** il sistema non riesce a visualizzare le storie | | | | | | |
| **5.1** | | **Sistema:** | | Il sistema avverte l’utente con un messaggio di errore e lo invita a riprovare più tardi. | | |
| **5** | | | | **PUNTO DA DISCUTERE:** Cosa fare quando si fallisce la visualizzazione delle storie?  Sufficiente registrare l’anomalia in un opportuno file? | | |
|  | | | |  | | |
| **Special Requirements** | | | | Il sistema deve riuscire a sostenere, in una condizione di massimo utilizzo, circa 2000 visualizzazioni in contemporanea. | | |
|  | | | |  | | |

3.3. Modello ad Oggetti

3.3.1. *Tabella riassuntiva di tutti gli oggetti*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Tipo** | **Descrizione** |
| Utente | Entity | Contiene i dati relativi all’Utente |
| Storia | Entity | Contiene i dati relativi alla Storia |
| Reazione | Entity | Contiene i dati relativi alla Reazione |
| Bacheca | Entity | Contiene i dati relativi alla Bacheca |
| RegistrazioneUtente | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GA.1 |
| Login | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GA.2 |
| Logout | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GA.3 |
| EliminazioneUtente | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GA.4 |
| PubblicazioneStoria | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GB.1 |
| InserimentoReazione | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GB.2 |
| VisualizzaPost | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GB.3 |
| ScambioMessaggi | Control | Oggetto Control incaricato di realizzare lo UC\_RF\_GB.4 |
|  |  |  |
| RegistrazioneUtenteForm | Boundary | Form all’interno del quale l’utente scrive le proprie credenziali con le quali intende effettuare l’accesso alla piattaforma. |
| LoginUtenteForm | Boundary | Form all’interno del quale l’utente scrive le proprie credenziali per il login. |
| EliminazioneUtenteForm | Boundary | Form all’interno del quale l’utente scrive i propri dati per l’eliminazione. |
| ScriviStoriaForm | Boundary | Form all’interno del quale l’utente scrive la propria Storia. |
| ScriviMessaggioForm | Boundary | Form all’interno del quale l’utente scrive il proprio . |
|  |  |  |
| RegistrazioneUtenteButton | Boundary | Oggetto usato per richiedere la visualizzazione del form per la registrazione di un nuovo utente. |
| LogoutButton | Boundary | Oggetto usato per richiedere il logout. |
| ConfermaLogoutButton | Boundary | Oggetto usato per confermare il logout. |
| EliminazioneUtenteButton | Boundary | Oggetto usato per richiedere l’eliminazione dei propri dati. |
| ConfermaPubblicazioneStoriaButton | Boundary | Oggetto usato per confermare la pubblicazione della Storia. |
| AggiungiReazioneButton | Boundary | Oggetto usato per aggiungere una reazione ad una Storia. |
| HomeButton | Boundary | Oggetto usato per tornare nella schermata principale della piattaforma |
| ScriviMessaggioButton | Boundary |  |
|  |  |  |

1. Specificare nello use case esteso i casi d’uso estendenti, da un punto di vista formale, costituirebbe un problema: lo use case esteso non ha conoscenza di quanti e quali casi d’uso lo estendono… Però, in questo caso, si tratta esclusivamente di una convenzione che agevola produzione e manutenzione della documentazione. [↑](#footnote-ref-2)